

各大電子品牌推出多款VR裝置產品。

視光專家各有意見

VR 裝置利弊參半

**風險
未明**

近年各大電子品牌爭相推出運用虛擬實境 (Virtual Reality) 技術的 VR 裝置產品。繼本月 Samsung 在香港推出 Gear VR 後, Sony、HTC、Oculus 等多個品牌亦相繼於下年開始發售相關產品。專家對於這項嶄新科技可構成的健康風險各有意見。

記者、攝影：陳彥澄 侯景成 編輯：何婧怡 徐穎彤

理工大學眼科視光學院副顧問眼科視光師彭志剛指, VR 裝置有可能引發不同問題, 例如視疲勞、暈浪及光敏感性癲癇症。彭志剛表示, VR 裝置屏幕「欺騙」大腦, 即使畫面看來是遠景, 實際上屏幕與眼睛的距離仍非常接近。他指, 每當看近物時, 眼睛會內轉, 眼球晶狀體會加厚以調整焦距, 看遠物時則相反。而 VR 裝置的畫面似遠還近, 增加眼睛負擔, 容易引發視疲勞。他又表示, 若用家本身有視力問題, 在沒有戴上合適眼鏡下直接使用 VR 裝置, 問題會更嚴重。

研究資料不多

至於暈浪和光敏感性癲癇症, 彭志剛認為主要與畫面的內容相關, 與裝置設計無直接關係。彭志剛又指, 目前有關虛擬實境對健康影響的研究資料不多, 沒有確實標準界定 VR 裝置的建議使用時間。

中文大學眼科及視覺科學學系副教授蔣偉山 (Vishal Jhanji) 則認為, 不需對使用 VR 眼鏡過份憂慮。他表示, 現時暫未有確實證據證明 VR 裝置會構成視力問題, 首次使用時, 用家眼部或會感到少許不適, 但只屬暫時性影響, 因此無須過份擔憂。

蔣偉山指出, VR 裝置彷彿把人拉進另一個世界, 首次使用的用家未必能夠馬上適應, 有可能出現手腳不協調, 或前庭眼球反射 (Vestibulo-ocular Reflex) 失衡, 因此產生頭暈的感覺。情況就像下船時, 即使雙腳已經著地, 仍然感到行駛中的感覺。他指出長期觀看及使用電子產品, 無論是手機、電腦, 還是電視, 也會導致雙眼疲倦和頭痛等問題, 但這些只是暫時性的不適, 只要拿下裝置稍作休息便可。蔣偉山表示, 由於 VR 產品發展仍屬起步階段, 故難以估計裝置實際上對人體有何長遠影響, 但到目前他從沒有聽過因為使用 VR 裝置而令眼部患疾的案例。



蔣偉山希望 VR 技術可應用於更多層面。



彭志剛指, VR 裝置有可能引發不同的健康問題。

VR 技術可診眼疾

中大的眼科中心目前正在以 Oculus Rift VR 眼鏡評估青光眼病人的視力狀態, 蔣偉山表示, 暫時沒有收到任何病人對裝置的投訴。眼科中心會為病人戴上裝置, 觀看模擬現實情況的動態畫面, 測試他們會否撞到障礙物, 以檢查他們的視力。

蔣偉山表示, 不排除未來 VR 眼鏡或可矯正斜視, 但 VR 技術目前只限用於診斷, 他希望技術將來可應用於更多層面。